

ARC



POWSTAJE BOHATER, BY RATOWAĆ ŚWIAT.
A IMIĘ JEGO JEST:

Zaimki

Imię gracza

PORTRET

KREW	2d6	+	MOD	=	MAX	OBECNIE
ŁZY	2d6	+	MOD	=	MAX	OBECNIE

KREATYWNOŚĆ

OSTROŻNOŚĆ

PRZYWÓDZTWO

Czym się wyróżnia?

3 plotki (kto w nie wierzy?)

Najbardziej bolesne doświadczenie życiowe

Umiejętności

WIEDZA

Kreatywność: teoretyzuj, zmieniaj, łącz wątki
Ostrożność: oceniał, wnikał, analizuj
Przywódczość: przypominał sobie, odnawiał, zastępował

Wykształcenie	○○○	Obserwacja	○○○
Kultura	○○○	Taktyka	○○○

SPOŁECZNE

Kreatywność: oczarowuj, podburzaj, inspiruj
Ostrożność: kieruj, orientuj się na detale, argumentuj
Przywódczość: zastraszał, egzekwował, naruszał

Charyzma	○○○	Wyczucie	○○○
Szydzenie	○○○	Spryt	○○○

FIZYCZNE

Kreatywność: olśniewaj, bądź innowacyjny, przewyższaj oczekiwania
Ostrożność: optymalizuj, bądź zachowawczy, wykonuj plan
Przywódczość: wytrzymuj, nacieraj, przytłaczaj

Akrobatyka	○○○	Krzepa	○○○
Koordinacja	○○○	Uzbrojenie	○○○

PRAKTYCZNE

Kreatywność: wynajduj, adaptuj się, eksperymentuj
Ostrożność: uspokajaj, udoskonalał, oceniał
Przywódczość: ponaglał, przetrwał, używał brutalnej siły

Kunst	○○○	Majsterkowanie	○○○
Przetrwanie	○○○	Fach	○○○

SPRAWNOŚĆ

Kreatywność: badaj, twórz, rozbudowuj
Ostrożność: wyczuj, nastawiaj, prowadź dochodzenie
Przywódczość: atakuj, wytrzymaj, daj z siebie wszystko

Arkana	○○○	Skupienie	○○○
--------	-----	-----------	-----

Więzi

PD

Suma	Niewydane
------	-----------

Suma

Niewydane

EKWIPUNEK
